



南陽市に伝わる民話

はくりゅうここと

# 白竜湖の琴の音

昔々、とんと昔の話だけど。

おきたまほんち  
ここ置賜盆地の赤湯村(南陽市赤湯)という所があつて、そこは毎日  
毎日、春から日照りが続いて、雨がひとつも降んねがつたど。

植えたものはみなしあれて、砂漠みたいになつたど。田んぼはみな、  
ひからびて、割れ目が出てしまつたど。

(1) こんじゅ百姓たち

「困ったもんだ。困ったもんだ。」

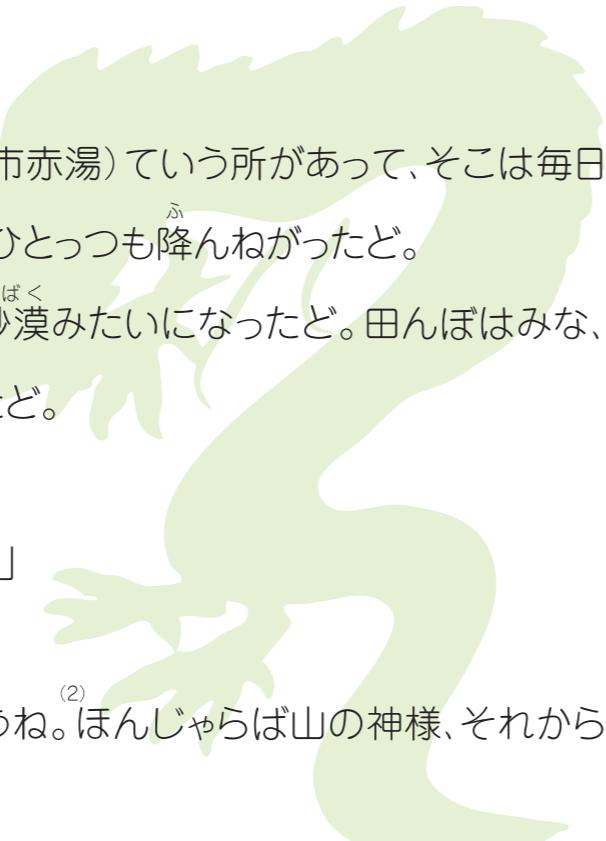
毎日毎日、空ながめて、

(2) 「空ばっかりながめだつてしょうね。ほんじゃらば山の神様、それから  
水の神様さ雨乞いしんなね。」

と、毎日火たいで、みんなで雨乞いしたごんだど。<sup>(3)</sup> そんじえもさっぱり雨  
ふんねくて、お日様は、毎日朝昇って、テカテカ、テカテカ、夕方、はいやつて、  
「ああ、困った困った。」

その時、庄屋様が、これではみんな餓死してしまう。なんとかなんね  
もんかと考えた末に、巫女様さ聞きにいくことにした。<sup>(5)</sup> 巫女様は、湖のそ  
ばの水神様のところさ行つて、ご祈祷してけつちやど。水神様のご祈祷か  
ら巫女様の口をとおして、

「湖の主じゅ、私は竜神。嫁が欲しい。村のうちから娘を選んで、三日  
のうちに嫁入りさせれば雨を降らせよう。」



<sup>(6)</sup> といふなだつけど。

それを聞いた庄屋様、

「ああ、困ったことになつた。なんとしたらいがんべ。」

そして村の衆をみんな集めて、相談したど。そしたら村の人は、

(7) (8) 「おらえの娘、竜神様の嫁になのやんだ。けらんにえ。」

「おらえんな娘、みだぐねがらわがんね。」

「おらえんな体悪りがらわがんね。」

と、さっぱり決まんねごんだど。

「困った。三日もないのに、どうしたらいがんべ。」

考えあぐねつたら、庄屋様の娘、陰のところで聞いてて、戸カラカラと開  
けて出てきて、



「村のためだもの。わたし、竜  
じんさま よめ 神様さ嫁にいく。」

と、いったんだど。

急なごとで、嫁入り道具買う暇  
もさっぱりねがつたど。

それで、娘が愛していた、とて  
も大好きな琴をもつて、白無垢で、  
お嫁にいくことになつたど。

かみなり  
当日、雷の音とともにザワザワザワと風が吹いてきて、沼の水がうずをま  
いたかと思うと、すさまじい水柱、その中に二匹の竜が天に登っていったん  
だけど。

にひき  
二匹のうちの一匹は、白い晴れ着姿だったけど。  
ふ  
まもなく雨が降りだして、赤湯の村は潤ったんだけど。



それから、だれというともなく、  
湖は白い竜ということで、白竜  
こ湖と呼ぶようになったんだ。  
きりさめ  
霧雨の降るころ、いつも湖の  
底からきれいな琴の音が聞こ  
えてくるんだけど。

(10)  
とーびんと

引用【南陽市の民話(1)「夕鶴の里の民話」…夕鶴の里資料館】

## かいせつニャ

- 1 これでは
- 2 それならば
- 3 それでも
- 4 西の空にしづみ
- 5 神に仕える女性。神様の言葉を  
変わりに人々に告げるといわれている。
- 6 言ったのだそうである
- 7 うちの
- 8 やることは出来ない
- 9 きれいでないのでダメだ
- 10 結びの言葉

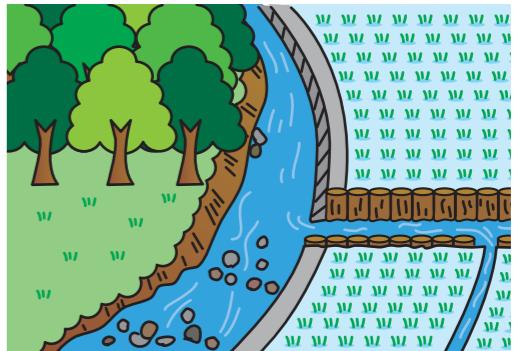


## 農業用水路のさまざまな働き

みんなが勉強している水路には、田んぼや畑に水をとどけるだけ  
でなく、他にもたくさん働きをしているんだ。そんないろいろ  
な役割を見てみよう。

### 田んぼや畑などに、水をとどける

たくさんの用水路が、川から遠くはなれた田  
んぼにも、水を運んでくれる。だから、農家の人  
たちは安心しておいしいお米をたくさん  
作ることができるんだね。



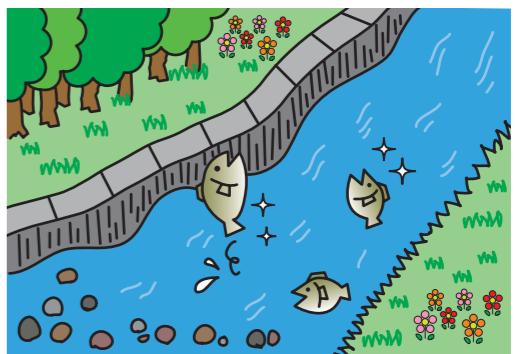
### くらしに役立つ

畠で収穫した野菜などを洗うのに農業用  
水を利用したり、火事のときに火を消すため  
の防火用水、除雪した雪を流すなど、いろ  
んな所でくらしに役立っているんだよ。

### 自然を守る

農地で使われた水は、川や土の中にもどっ  
て、下流の人たちが使っている。そんな水の  
循環のおかげで、みんなが地下水を使  
うことができるんだ。

また、水路や田んぼは、たくさんの生き物  
や植物のすみかになっているんだよ。



### 水と親しめる場や、お祭りの場になる

ため池などでは、水と親しめるよう、ボート  
を浮かべたり、魚を釣ったり、水辺を楽しむ  
ことができる場所がたくさんあるんだ。また、  
水の神様のお祭りなど昔から行われてきた  
祭りが今でもいろんな所に残っているよ。